

BASKETBALL PORSEKARY XI 2014

1. KETENTUAN DAN KEWAJIBAN PESERTA

- Peserta **harus** karyawan yang aktif dari setiap departemen yang ada di lingkungan Bina Nusantara (Bina Nusantara University, Bina Nusantara School, BiNus Center , dan unit kerja bina nusantara lainnya).
- Definisi karyawan disini adalah pria yg bekerja di BINUS yang memiliki Binusian ID atau Outsource ID. Anggota tim yang didaftarkan tanpa dilengkapi salah satu ID tersebut, tidak diperbolehkan mengikuti pertandingan. PIC akan meminta bantuan Human Capital akan melakukan pengecekan data anggota masing-masing tim.
- Peserta outsource tidak dapat membuat 1 tim tersendiri. Mereka harus tergabung dalam tim yang dibentuk oleh karyawan binus.
- Maksimal jumlah peserta outsource dalam 1 tim sebanyak 4 orang.
- Peserta harus membuat tim dengan maksimal jumlah anggota sebanyak 15 orang terdaftar dan maksimal 12 orang pada saat pertandingan (5 pemain utama, 7 pemain cadangan) dan memberikan nama timnya.
- Peserta harus mendaftarkan timnya ke PIC Basketball dengan mengisi form pendaftaran yang akan disediakan oleh PIC melalui email atau mengambil langsung ke ruangan PIC.
- Peserta wajib menggunakan pakaian olah raga dengan warna yang sama dan bernomor punggung, bagi yang menggunakan pakaian kerja akan di diskualifikasi.
- PIC menyediakan 2 set rompi berbeda warna (masing-masing set terdiri dari 6 rompi). Rompi berwarna sama wajib dikenakan peserta dalam 1 tim jika tidak menggunakan pakaian olah raga dengan warna yang sama. Rompi yang sama akan digunakan pada 1 hari pertandingan baru dicuci.
- Peserta wajib mematuhi peraturan yang ditetapkan oleh PIC.
- PIC berhak mendiskualifikasi tim yang tidak mematuhi peraturan yang telah ditetapkan.
- Peserta yang telah terdaftar adalah peserta yang akan mengikuti pertandingan, apabila ada peserta yang tidak terdaftar PIC berhak untuk tidak mengikutsertakan / mengeluarkan peserta dari pertandingan dan merupakan kerugian dari tim tersebut.
- Peserta yang telah mendaftarkan timnya wajib mewakilkan satu orang untuk menghadiri **technical meeting** yang akan ditentukan oleh PIC, bagi yang tidak menghadiri, PIC tidak akan memberikan informasi lagi.

2. SISTEM PERTANDINGAN

- Tim – tim yang telah terdaftar akan diundi ke dalam pool-pool
- Jika tim yang mendaftar <= 10 tim, akan dibuat 2 pool (A,B). Dicari Juara dan runner-up tiap pool utk ke Semi Final
 - 1 Pool akan diisi juara 1 dan 3 dari tahun lalu
 - 1 Pool lainnya akan diisi juara 2 dan 4 dari tahun lalu

- Jika tim yang mendaftar >10 (11, 12 tim dst), akan dibuat 4 pool. Dicari juara tiap pool utk ke Semi Final.
 - Tiap pool akan diisi juara 1 s/d 4 dari tahun lalu.
- Penentuan pool/group bagi tim sisanya akan diundi pada waktu technical meeting.
- Pertandingan akan melakukan sistem pool group, dimana setiap tim yang telah di undi akan bertemu sesuai dengan skema group.
- Untuk setiap pertandingan akan terdiri dari 4 quarter x 10 menit.
- Untuk penentuan juara dan runner-up setiap pool, akan ditentukan dengan kriteria sebagai berikut:
 - Jumlah kemenangan yang didapat
 - Jika memiliki jumlah kemenangan yang didapat sama, dalam hal penentuan juara dan runner-up, akan dilihat dari head to head kemudian perbedaan pencetakan score setiap tim.

- Untuk **pertandingan penyisihan**, akan diberlakukan waktu kotor.
- Untuk **pertandingan semifinal**, akan diberlakukan waktu kotor untuk babak 1 dan waktu semi kotor untuk babak 2.
 - **Semi kotor** : waktu diberhentikan saat time out.
- Untuk **pertandingan final**, akan diberlakukan waktu semi kotor untuk 1 babak waktu bersih untuk babak 2.
 - **Bersih** : waktu diberhentikan saat time out, free throw, bola mati / pergantian pemain.
- Waktu pemanasan sebelum pertandingan selama 5 menit.
- Time out diberikan sebanyak 2 kali dalam 1 babak, setiap time out berlangsung selama 1 menit
- Istirahat pada perpindahan quarter (quarter 1 ke 2, 3 ke 4) berlangsung selama 1 menit.
- Istirahat pada perpindahan babak (quarter 2 ke 3) berlangsung selama 1 menit.
- Tim – tim yang akan bertanding diharapkan datang 15 menit sebelum pertandingan dan paling lambat dengan batas keterlambatan 20 menit dari jadwal, apabila tidak hadir tepat waktu akan didiskualifikasi.
- Jika salah satu tim didiskualifikasi dan satu tim yang lain datang tepat waktu, maka tim tersebut dianggap memenangi pertandingan tersebut dengan menang WO (10 – 0).
- Jadwal pertandingan dapat direschedule jika terjadi kejadian-kejadian yang tidak terduga seperti cuaca yang tidak mendukung (hujan deras) sehingga kedua tim tidak dapat datang tepat waktu, tetapi jika di dalam kejadian tersebut hanya satu pihak tim yang tidak datang dan tim tersebut tidak memberi kabar dan pihak tim yang lain datang (dengan minimal 5 pemain), maka tim yang tidak datang akan didiskualifikasi.

3. PERATURAN PERTANDINGAN

- Perhitungan nilai adalah perhitungan standar pertandingan basket.
- Segala jenis pelanggaran atau kesalahan ditetapkan oleh wasit.

- Team dan personal foul (pf) akan diberlakukan pada seluruh pertandingan
- Untuk babak penyisihan, pf tiap pemain akan diminus 2 dari babak sebelumnya.
Cth : Babak 1 pf = 3, saat babak 2 dimulai pf = 1.
- Untuk babak semi final dan final, personal foul tiap pemain akan melanjutkan personal foul dari babak sebelumnya.
Cth : Babak 1 pf = 3, saat babak 2 dimulai pf = 3.
- 5 kali personal foul, pemain tidak bisa melanjutkan pertandingan.
- Peserta dilarang memprotes keputusan wasit.
- Apabila ada peserta yang memicu kekacauan, peserta akan dikeluarkan dari pertandingan dan dilarang tampil untuk pertandingan berikutnya.
- Apabila ada peserta yang melakukan unsportmanship foul sebanyak 2 kali, maka peserta tersebut akan dikeluarkan dari pertandingan.
- Untuk peraturan teknis lainnya akan dibahas pada technical meeting.

4. WAKTU DAN LOKASI

- Pertandingan akan berlangsung pada 27 – 31 Okt 2014, 3 Nov 2014
- Waktu pertandingan dimulai dari jam **18.00 wib s/d selesai**.
- Pertandingan akan dilaksanakan **Hall Basket Simprug (Hall C 9) International School**

~ Selamat Bertanding ~