

PROPOSAL
INNOVATION AWARD 2016



Bookc'mon Go: *"One Day One Page"*
Membangun Kemampuan Menulis Siswa
Melalui Homeroom Project

PENGESAHAN PROPOSAL
(PROPOSAL APPROVAL)
INNOVATION AWARD 2016
BINA NUSANTARA

1. Judul Proyek : **Book'mon Go: "One Day One Page"**
 (Project title) Membangun Kemampuan Menulis Siswa Melalui Homeroom Project
2. Kategori : Art & Design Humaniora
 (Category) Building & Environment Science & Technology
 Business & Management **Teaching & Learning**
 Other:
3. Nama Tim : **BeeSimprug**
 (Team Name)
4. Anggota Tim :
 (Team members)

No	Nama Anggota (Member Name)	Division/Business Unit Department/Unit Position	Handphone Ext E-mail
1	Danang Hidayatullah (ketua / Team Leader)	Binus School Simprug/ MYP/Subject Teacher	0878-08168044 Ext. 4413 dhidayatullah@binus.edu
2	Elisabeth Tan Yanti (Anggota / Team Member)	Binus School Simprug/ MYP/Subject Teacher	eyanti@binus.edu
3	Evi Lestari (Anggota / Team Member)	Binus School Simprug/ MYP/Subject Teacher	0812-86945042 evilestari@binus.edu
4	Ahmad Mauluddin (Anggota / Team Member)	Binus School Simprug/ MYP/Subject Teacher	0812-97998329 amauludin@binus.edu
5	Irma Dwi Savitri (Anggota / Team Member)	Binus School Simprug/ MYP/Subject Teacher	081284652285 irma@binus.edu

Jakarta, 25 Juli 2016

Mengetahui,

Team Leader

(Hafidz)
 Direct Supervisor *

(Danang Hidayatullah)

*) minimal Binusian level 13

PENGESAHAN PROPOSAL
(PROPOSAL APPROVAL)
INNOVATION AWARD 2016
BINA NUSANTARA

1. Judul Proyek : **Book'mon Go: "One Day One Page"**
 (Project title) Membangun Kemampuan Menulis Siswa Melalui Homeroom Project
2. Kategori : Art & Design Humaniora
 (Category) Building & Environment Science & Technology
 Business & Management **Teaching & Learning**
 Other:
3. Nama Tim : **BeeSimprug**
 (Team Name)
4. Anggota Tim :
 (Team members)

No	Nama Anggota (Member Name)	Division/Business Unit Department/Unit Position	Handphone Ext E-mail
1	Danang Hidayatullah (ketua / Team Leader)	Binus School Simprug/ MYP/Subject Teacher	0878-08168044 Ext. 4413 dhidayatullah@binus.edu
2	Elisabeth Tan Yanti (Anggota / Team Member)	Binus School Simprug/ MYP/Subject Teacher	eyanti@binus.edu
3	Evi Lestari (Anggota / Team Member)	Binus School Simprug/ MYP/Subject Teacher	0812-86945042 evilestari@binus.edu
4	Ahmad Mauluddin (Anggota / Team Member)	Binus School Simprug/ MYP/Subject Teacher	0812-97998329 amauludin@binus.edu
5	Irma Dwi Savitri (Anggota / Team Member)	Binus School Simprug/ MYP/Subject Teacher	081284652285 irma@binus.edu

Jakarta, 25 Juli 2016

Mengetahui,

 (Hafidz)
 Direct Supervisor *

Team Leader

 (Danang Hidayatullah)

*) minimal Binusian level 13

RINGKASAN PROYEK

(PROJECT SUMMARY)

Proyek ini bertujuan membangun kemampuan menulis siswa dalam rangka mendukung program nasional Gerakan Literasi Sekolah (GLS) yang dicanangkan Mendikbud melalui Permen 23/2015 tentang Penumbuhan Budi Pekerti. *Bookc'mon Go* adalah gerakan pembiasaan menulis 10 menit sebelum pelajaran pertama dimulai (Homeroom Session). Targetnya setiap siswa tingkat SMP/SMA mampu menulis satu halaman setiap hari dan menerbitkan satu buku per *term*. Tulisan akan diterbitkan dalam bentuk *Digital Book* yang dapat diunduh gratis melalui aplikasi Playstore "BeeLibrary". Diperkirakan 1000 buku karya siswa Binus Simprug terbit dalam setahun. Semoga ribuan buku lainnya menyusul terbit: Binus Serpong, Bekasi dan sekolah seluruh Nusantara. Spirit Innovation for Greater Nusantara!

Keyword : *Kemampuan Menulis, Gerakan Literasi, One Day One Page, Homeroom , Digital Book*

1. Latar Belakang Proyek (*Background of the project*)

Kemampuan membaca dan menulis adalah keterampilan dasar yang harus dimiliki siswa. Rendahnya minat siswa terhadap kedua hal di atas menyebabkan kemampuan literasi siswa jauh tertinggal dari negara lain. Hasil *Programme for International Student Assessment (PISA) 2012* menunjukkan kemampuan siswa Indonesia dalam bidang literasi berada pada ranking 64 dari 65 negara.

Selama 13 tahun Binus School Simprug berdiri, belum ada upaya untuk membuat Gerakan Siswa Menulis yang terprogram, terstruktur dan sistematis. Siswa hanya dipersiapkan secara instan untuk mengejar target *competition*. “Reading Program” pada tingkat Sekolah Dasar (EY/EL) tidak dilanjutkan dengan “Writing Program” di tingkat Sekolah Menengah Pertama (MYP). Alhasil, sekolah tidak pernah menerbitkan satupun buku karya siswa. Padahal perkembangan teknologi memungkinkan siswa menulis kapan saja, dimana saja, dengan media ponsel. Faktanya, siswa lebih asik bermain gadget, games dan chatting ketimbang menulis karya.

Perlu ada upaya untuk memfasilitasi kemampuan siswa dalam menulis. Budaya menulis bukan sekedar harus ditumbuhkan, tapi juga harus difasilitasi: diberi ruang, waktu, tempat dan didampingi. *Homeroom Session* pada tingkat MYP yang selama ini tidak berfungsi maksimal dapat dijadikan *Pilot Project* gerakan siswa menulis “One Day One Page”. Jika satu siswa mampu menulis 1 buku per *term* dan ada 250 siswa yang konsisten menulis, maka akan ter-*publish* 1000 buku per tahun. Buku yang dimuat dalam bentuk digital di aplikasi *BeeLibrary* akan menginspirasi siswa lain baik di dalam sekolah maupun sekolah lain di seluruh nusantara.

2. Rumusan Masalah (*Problem Statement*)

Berdasarkan latar belakang pembuatan proyek ini, maka dirumuskan beberapa masalah yang ada dan sedang terjadi saat ini. Masalah tersebut antara lain adalah:

1. Kemampuan menulis siswa yang masih belum diarahkan oleh sekolah.
2. Tidak ada kebijakan pembiasaan menulis yang terprogram, terstruktur dan sistematis dari sekolah.
3. Siswa lebih asik menghabiskan waktu dengan gadget, games, chatting dan media sosial lainnya.
4. Belum ada media penyimpanan buku digital karya siswa yang difasilitasi sekolah.

3. Tujuan dan Manfaat (*Goal and Benefit*)

Berikut ini adalah tujuan yang diharapkan dapat tercapai dengan adanya proyek ini:

1. Melahirkan siswa berbakat sebagai penulis handal dan berprestasi tingkat dunia.
2. Binus School dapat menerbitkan 1000 Digital Book/tahun karya siswa.
3. Binus School memiliki aplikasi BeeLibrary untuk menampung tulisan siswa.
4. Binus School menjadi *Pilot Project* Sekolah Berbasis Digital Literasi tingkat Nasional yang memanfaatkan teknologi dan menginspirasi sekolah lain di seluruh Nusantara.

Adapun manfaat yang diperoleh dari proyek ini adalah:

1. Siswa dapat memiliki keterampilan menulis dengan baik dan menunjang pembelajaran di sekolah.
2. Homeroom Session pada tingkat MYP lebih produktif, kreatif dan inovatif dengan gerakan menulis "One Day One Page".
3. Binus School memiliki *Digital Library* yang berisikan tulisan karya siswa yang dapat menjadi inspirasi publik.
4. Inovasi proyek ini dapat diimplementasikan di Binus Group dan sekolah seluruh Nusantara dengan dukungan teknologi yang memadai.

4. Rencana Penerapan Proyek (*Project Implementation Plan*)

No.	Aktivitas (<i>Activity</i>)	Bulan (<i>Month</i>)								Keluaran (<i>Output</i>)
		Mei	Jun	Jul	Aug	Sep	Oct	Nov	Dec	
1.	Homeroom Observation	✓	✓							Analisis Data dan Identifikasi Masalah
2.	Team Meeting			✓	✓	✓	✓	✓	✓	Teamwork dan Pemecahan Masalah
3.	Terms and conditions			✓						Data siswa dan Agreemeent
4.	Penulisan naskah			✓	✓	✓	✓	✓	✓	Digital Script
5.	Pengumpulan naskah siswa						✓			Scipt Folder
6.	Editing naskah siswa					✓	✓			Digital Program
7.	Upload Desain Cover					✓				
8.	Pembuatan Aplikasi BeeLibrary				✓					Aplikasi
9.	Upload sample script & Uji Coba BeeLibrary				✓					
10.	Upload Script ke BeeLibrary					✓	✓			
11.	Launching BeeLibrary						✓			Proyek Term 1 Terimplementasi
12.	Evaluasi Proyek Term 1 dan Perbaikan						✓			Continous Improvement

5. Perkiraan Efisiensi Sumber Daya (*Resource Efficiency Estimation*)

Proyek ini tidak mengeluarkan biaya produksi mengingat Binus School Simprug memiliki Sumber Daya Manusia yang yang dapat diandalkan.

Inovasi berkelanjutan dari proyek ini sebagai berikut:

1. Dalam pengembangannya, dapat dipih karya tulis siswa yang terbaik untuk dicetak dan diterbitkan dalam bentuk buku ber-ISBN bekerjasama dengan Binus Media Publishing atau penerbit lainnya.
2. Dalam jangka panjang Aplikasi BeeLibrary bisa dikembangkan dan memuat karya inovasi siswa di bidang arts, science atau technology.

6. Resiko Proyek (*Project Risk*)

Ada beberapa hal yang menjadi tantangan tersendiri dalam mengembangkan proyek ini, antara lain:

1. Siswa terlambat mengikuti *homeroom session*.
2. Siswa jenuh dan tidak disiplin dalam menulis karyanya.
3. Waktu *homeroom session* yang tersedia terpotong oleh sesi pengumuman sekolah.
4. Proses editing yang memerlukan tingkat ketelitian dan kesabaran dari *Homeroom Teachers*.

LAMPIRAN

(APPENDIX)

A.1. Homeroom Supervisors Binus School Simprug

“PILOT PROJECT”

Homeroom	Supervisors	Grade	Number of Students
B304	Danang Hidayatullah & Elisabeth Tan Yanti	6D	23
B302	Hafidz & Irma Dwi Savitri	6B	23
C504	Ahmad Mauludin & Evi Lestari	8D	23

A.2. Agreement Session



A.3. Terms and Conditions

1. Program Book' mon Go : "One Day One Page" terbuka untuk semua siswa Binus School Simprug dari Grade 6- Grade 11.
2. Peserta program telah mengisi form komitmen untuk mengikuti program sampai selesai.
3. Hasil karya yang ditulis adalah hasil karya sendiri, original dan bukan milik orang lain.
4. Karya bukan merupakan terjemahan dari hasil karya orang lain.
5. Karya yang ditulis tidak mengandung SARA, ajakan/cerita kekerasan dan bullying.
6. Peserta program setuju karyanya dipublikasikan dalam bentuk apapun. untuk kepentingan sekolah
7. Peserta program menyetujui bahwa naskah yang dikirim akan menjadi milik sekolah.

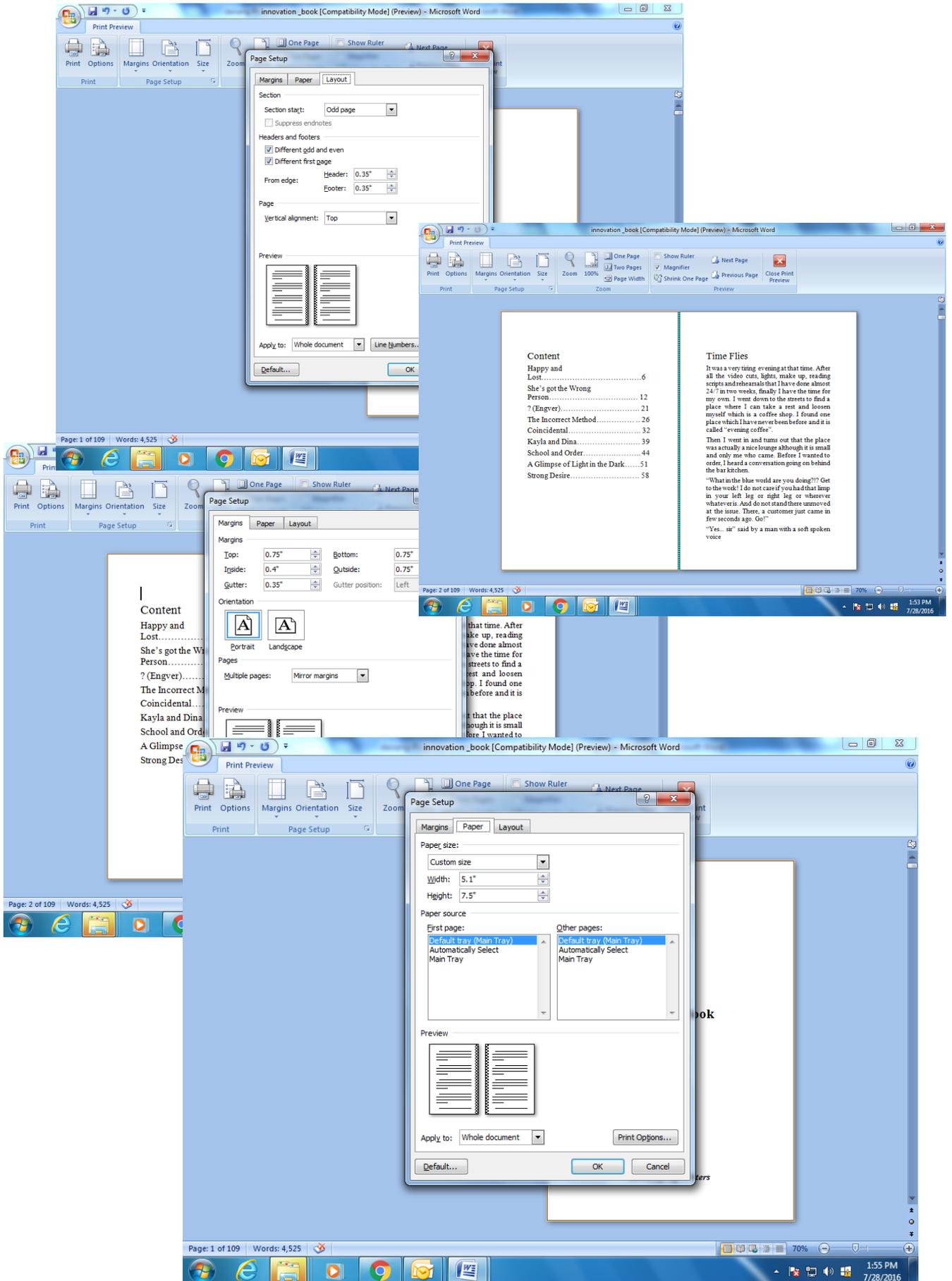
A.4. Script Process

- ✚ Register as participants
- ✚ Download Template (disediakan)
 - ✚ Template Naskah (Ms. Word)
 - ✚ Tempalte Cover (Formatnya JPEG, 300 dpi, Cover depan ukuran 13 x 19 cm)
- ✚ Tulis naskah
- ✚ Upload naskah
 - ✚ Froofread/editing
 - ✚ Go launching/upload ke Bee Library
 - ✚ Book Promotion

A.5. Book Format

Title	
Author	
Category	
Size	Novel 13x 19cm
Book Descriptions (max. 1000 characters)	
Design Cover	(diambil dari portfolio pelajaran Visual Art karya siswa.

A.5. Script Template



A.6. Roadmap Pengembangan Lebih Lanjut

Pengembangan lebih lanjut dari proyek ini antara lain:

1. Program ini bisa dilaksanakan oleh seluruh siswa dari Grade 6 sampai Grade 11.
2. Penambahan waktu *Homeroom* dari 10 menit menjadi 15 menit perhari.
3. Pengembangan aplikasi ‘Beelibrary” menjadi lebih menarik dan dinamis.
4. Sekolah mengadakan event Inter-school Writing Festival setiap tahun.
5. Sekolah membuat Gerakan Guru Menulis dengan visi yang sama seperti proyek ini.