**PROPOSAL**

**INNOVATION AWARD 2016**

****

**PROGRAM PERCEPATAN PENERAPAN IT**

**DALAM DUNIA PENDIDIKAN UNTUK SEMUA GURU SEKOLAH MITRA SEKOLAH BINUS CENTER DALAM TIGA BULAN**

**PENGESAHAN PROPOSAL**

*(PROPOSAL APPROVAL)*

**INNOVATION AWARD 2016**

**BINA NUSANTARA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. | Judul Proyek*(Project title)* | **:** | Program percepatan penerapan IT dalam dunia pendidikan untuk semua guru sekolah mitra sekolah binus center dalam tiga bulan |
| 2. | Kategori*(Category)* | **:** | * Art & Design
* Building & Environment
* Business & Management
 | * Humaniora
* Science & Technology

√Teaching & Learning |
|  |  |  | * Other: ............................................................................................
 |
| 3. | Nama Tim*(Team Name)* | **:** | Agent of Change Group  |
| 4. | Anggota Tim*(Team members)* | **:** |  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Anggota*(Member Name)* | Division/Business Unit Department/UnitPosition  | Handphone ExtE-mail |
| 1 | Poltak E. Butarbutar */Team Leader)* | Academic iSLS | 0812800816472803pbutar@binus.edu |
| 2 | Yunitasari/Anggota | Academic iSLS | 0812218116142803yunitasari@binus.edu |
| 3 | Noha Febtriani/Anggota | Academic iSLS | 0812899121112804noha@binus.edu |
| 4 | Yulianingsih/Anggota | Profesional Development Binus Center | 0822326062722802Yuli\_03@binus.edu |
| 5 | Fahmi Hasan/Anggota | Academic iSLS | 0856484876362803fhasan@teacher.bcep.web.id |

 |

Jakarta, 29 Juli 2016

|  |  |
| --- | --- |
| Mengetahui, | Team Leader |
| Erwin Sugiarto | (Poltak E.Butarbutar) |
| Direct Supervisor  |  |

**RINGKASAN PROYEK**

*(PROJECT SUMMARY)*

Program percepatan belajar ilmu IT yang apabila diikuti dengan serius oleh para partisipan dalam hal ini guru-guru sekolah maka hanya dalam waktu singkat mereka sudah dapat mengimplementasikan dalam proses belajar mengajar. Metode yang digunakan akan menjaring partisipasi dalam beberapa group fase belajar, setiap group memerlukan teknik tersendiri dan group yang paling berkesempatan untuk dibekali program percepatan belajar maka pada akhir musim dapat disiapakan untuk menginspirasi guru-guru lain di sekolahnya.

Disamping itu guru-guru yang telah mengikuti program ini dapat juga melakukan transfer knowledge kepada guru-guru lain supaya memiliki kemampuan yang sama dalam menerapkan teknologi dalam proses pembelajaran di kelas.

Keyword : program percepatan belajar IT, implementasi IT dalam proses belajar mengajar, menjadi role model

1. **PENDAHULUAN**

*(INTRODUCTION)*

1. **Latar Belakang Proyek**
2. Pemanfaatan teknologi dalam proses pembelajaran di sebagian besar sekolah masih rendah bahkan ada guru yang sama sekali belum mampu menggunakan teknologi dalam melaksanakan proses pembelajaran
3. Semakin bertumbuhnya aplikasi-aplikasi yang dapat dimanfaatkan dalam melaksanakan proses pembelajaran di sekolah
4. Adanya dorongan dari pemerintah untuk para guru untuk menggunakan teknologi dalam proses pembelajaran, hal ini terlihat dari pedoman-pedoman yang dikeluarkan oleh Kemendikbud untuk para guru.
5. Para guru-guru bidang studi di sekolah yang bermitra dengan Binus Center dapat memanfaatkan teknologi dalam proses kegiatan belajar mengajar dibantu oleh instruktur iSLS yang ditugaskan disekolah tersebut.
6. Perlunya memberikan manfaat yang lebih baik untuk sekolah-sekolah yang bekerjasama dengan iSLS sehingga para guru juga merasakan manfaat akan kehadiran Binus di sekolah mereka selain dari training-training guru non-IT yang selama ini dilaksanakan oleh Binus Center.
7. **Rumusan Masalah (***Problem Statement***)**
8. Mengetahui guru yang sudah ada background/minat dalam bidang IT dan yang belum dan tidak ada minat dalam bidang IT
9. Mengetahui teknologi yang dibutuhkan oleh guru sekolah sesuai dengan mata pelajaran yang diampu.
10. Merumuskan aplikasi-aplikasi yang akan diberikan bagi guru sekolah sesuai dengan kemampuan/minat dari guru sekolah
11. **Tujuan dan Manfaat (***Goal and Benefit***)**

Adapun Tujuan dari projek ini adalah sebagai berikut :

1. Adanya daftar background guru dalam bidang di setiap sekolah mitra Binus Center
2. Diketahuinya teknologi yang dibutuhkan oleh guru sekolah sesuai dengan kebutuhan guru
3. Adanya daftar aplikasi-aplikasi yang akan ditrainingkan kepada guru-guru sekolah

Sedangkan manfaat dari project ini adalah :

1. Bagi Binus Center
	1. Adanya nilai tambah pelayanan yang diberikan oleh Binus Center ke guru-guru sekolah
	2. Training yang diberikan kepada guru-guru non IT di sekolah dapat berjalan lebih efektif
	3. Mengurangi anggaran dalam pelaksanaan training di sekolah
2. Bagi Sekolah
	1. Guru-guru sekolah dapat menerapkan teknologi dalam proses pembelajaran di sekolah
	2. Meningkatnya kompetensi guru-guru sekolah dalam bidang Teknologi
	3. Adanya inovasi-inovasi dalam proses pembelajaran di sekolah
3. Binus Group
	1. Sebagai salah satu upaya untuk mempromosikan Binus ke sekolah-sekolah lain yang belum bekerjasama dengan Binus center
	2. Nama Binus dapat lebih harum di mata sekolah khususnya yang bekerjasama dengan Binus Center
4. **Rencana Penerapan Proyek (***Project Implementation Plan***)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Aktivitas (*Activity*) | Bulan (*Month*) | Keluaran (*Output*) |
| Aug | Sep | Oct | Nov | Dec | Jan |  |
| 1 | Sosialisasi kegiatan baik ke Instruktur iSLS dan pihak sekolah |  |  |  |  |  |  | Para instruktur dan pihak sekolah memahami tentang project yang akan dilaksanakan |
| 2 | Pembuatan daftar guru-guru sesuai dengan kemampuan/minat dalam bidang IT |  |  |  |  |  |  | Adannya rumusan konsep dalam pelaksanaan project |
| 3 | Penentuan materi/aplikasi yang akan dishare oleh para instruktur ke Guru-guru sekolah |  |  |  |  |  |  | Adanya daftar aplikasi yang akan diberikan kepada guru sekolah |
| 3 | Pelaksanaan Training untuk instruktur |  |  |  |  |  |  | Instruktur mampu menguasai aplikasi dan mensharing ke guru-guru lain di sekolah |
| 4 | Sharing Knowledge instruktur dengan para guru-guru di sekolah |  |  |  |  |  |  | Instruktur memberikan sharing kepada guru-guru lain |
| 5 | Monitoring sharing knowledge |  |  |  |  |  |  | Adanya masukan-masukan dari sekolah dan instruktur akan keberhasilan dan kegagalan dari pelaksanaan project |
| 6 | Membuat laporan hasil monitoring dan input dari sekolah |  |  |  |  |  |  | Adanya laporan pelaksanaan kegiatan |

1. **Perkiraan Efisiensi Sumber Daya (***Resource Efficiency Estimation***)**

Sebelum (*Before*):

Untuk pelaksanaan training selama ini membutuhkan 2- 3 orang setiap pelaksanaan training di sekolah dan iSLS harus menyiapkan 4 orang yang siap setiap saat dalam melaksanakan training

Setelah (*After*):

Jika projek ini dijalankan tidak membutuhkan lagi trainer tetapi hanya memerlukan 1 orang untuk melaksanakan monitoring dalam pelaksanaan sharing knowledge.

ROI:

Dengan berkurangnya jumlah sumber daya yang dibutuhkan dalam pelaksanaan training diharapkan ROI dari projek ini menjadi 50%

1. **STUDI PUSTAKA**

 *(LITERATURE STUDY)*

* 1. **https://Ims.guru pembelajar.id**

Dalam web ini disampaikan bahwa pemerintah ingin menciptakan generasi pembelajar sepanjang hayat yang terus menerus berkontribusi pada masyarakat dan lingkungan.

* 1. **Guru Indonesia adalah pembelajar oleh Anies Baswedan**

Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Anies Baswedan mengajak para guru Indonesia untuk sama-sama menunjukkan pada bangsa jika guru di Indonesia itu adalah pembelajar.

1. **IMPLEMENTASI PROYEK**

*(PROJECT IMPLEMENTATION)*

* 1. **Langkah Pelaksanaan Proyek** *(Project Activity)*

Proyek akan dimulai dengan melaksanakan sosialisasi tentang proyek dan apa peran para instruktur dalam proyek ini. Setelah sosialisasi akan diikuti training materi aplikasi dalam kegiatan Sabtu instruktur yang telah ditentukan sebelumnya. Transfer Knowledge dari Instruktur kepada guru-guru di sekolah, monitoring pelaksanaaan dan pembuatan pelaporan hasil project

* 1. **Perkiraan Biaya Proyek** *(Project Cost Estimation)*

Perkiraan biaya untuk pelaksanaan project ini adalah 19 x Rp. 150.000 = Rp. 2.850.000, Biaya ini digunakan transport untuk melakukan monitoring pelaksanaan project ke sekolah yang bekerjasama dengan Binus Center.

* 1. **Ukuran Keberhasilan Proyek***(Project Indicator)*

Adapun indikator keberhasilan project dapat kami sampaikan sebagai berikut :

1. Jumlah guru yang mendapat transfer knowledge dari Instruktur
2. Penerapan aplikasi yang disampaikan oleh instruktur dalam kegiatan belajar ataupun mencari bahan ajar.
3. Tingkat kepuasan dari sekolah/ guru-guru di sekolah akan materi/aplikasi yang disampaikan oleh instruktur
	1. **Perkiraan Dampak Proyek** *(Estimated Project Impact)*
		1. **Dampak Positif** *(Positive Impact)*
4. Guru-guru di sekolah akan mendapat pengetahuan mengenai penggunaan Teknologi dalam proses pembelajaran
5. Kompetensi guru akan meningkat khususnya dalam penerapan teknologi dalam proses pembelajaran
6. Guru akan mendapatkan metode mengajar yang baru
7. Prestise seorang guru akan meningkatkan di hadapan pada siswa/siswinya
8. Adanya inovasi guru dalam melaksanakan proses pembelajaran di kelas
	* 1. **Dampak Negatif / Resiko** *(Negative Impact)*
9. Guru tidak memiliki waktu untuk melaksanakan transfer knowledge karena kesibukan dalam proses belajar mengajar.
10. Mendapat penolakan dari guru-guru khususnya sudah senior karena akan menambah beban.

**DAFTAR PUSTAKA**

*(REFERENCE)*

1. Guru pembelajar.id
2. Konten.elearning.id
3. Profesional TIK dalam pengembangan diri Guru
4. Pakematik, Strategi pembelajaran Inovatif berbasis TIK, Winastwan Gora, ST,MT, Sunarto S.PD.,M.Pd, Elek Media Komputindo

**LAMPIRAN**

*(APPENDIX)*

**A.1. Kegiatan Sabtu instruktur iSLS**



**