

PROPOSAL
INNOVATION AWARD 2016



Solusi Komunikasi Project dengan BaseCamp

Subject: Re: Proposal untuk Innovative Award 2016
Date: Thursday, July 28, 2016 at 11:45:03 AM Western Indonesia Time
From: Stephen Wahyudi Santoso
To: Stephen Gregorius Kurnia

Pak SGK,

BaseCamp nya sudah dibeli? Dan dipakai ya?

Silahkan Pak. Saya support initiative nya.

Stephen Santoso

On Jul 28, 2016, at 10:17, Stephen Gregorius Kurnia <skurnia@binus.edu> wrote:

Dear pak Stephen Santoso,

Sesuai dengan anjuran Bpk Rektor untuk mengikuti innovation award, maka kami dari BIDC bermaksud untuk mengikuti peluang ini.
Ada pun usulan yang akan kami sampaikan adalah penggunaan alat bantu BaseCamp di dalam komunikasi kegiatan, baik internal BIDC mau pun dengan unit terkait
Mohon persetujuan bapak dalam usulan ini dengan reply email ini terlebih dahulu. Hardcopy ditandatangani saat bapak kembali ke kantor.

Terimakasih atas perhatian nya.

Salam,
Stephen Kurnia

BIDC | BINUS Institutional Development Center
BINUS University | Jl. KH Syahdan No. 9 Room #L2E | Jakarta Barat 11480
Ph: +62-21-5345830 ext 2152 | Fax : +62-21-5300244 | Em : skurnia@binus.edu
Mobile : +62-818480001

This email and its attachments may be confidential and are intended solely for the use of the individual to whom it is addressed. Any views or opinions expressed are solely those of the author and do not necessarily represent those of Bina Nusantara.
If you are not the intended recipient of this email and its attachments, you must take no action based upon them, nor must you copy or show them to anyone.
Please contact the sender if you believe you have received this email in error.

<Proposal-IEA-2016_bidc_r2sgk.docx>

This email and its attachments may be confidential and are intended solely for the use of the individual to whom it is addressed. Any views or opinions expressed are solely those of the author and do not necessarily represent those of Bina Nusantara.
If you are not the intended recipient of this email and its attachments, you must take no action based upon them, nor must you copy or show them to anyone.
Please contact the sender if you believe you have received this email in error.

PENGESAHAN PROPOSAL
(PROPOSAL APPROVAL)
INNOVATION AWARD 2016
BINA NUSANTARA

1. Judul Proyek : Solusi Komunikasi Project dengan BaseCamp
 (Project title)

2. Kategori : Art & Design Humaniora
 (Category) Building & Environment Science & Technology
 Business & Management Teaching & Learning
 Other: Project Management

3. Nama Tim : BIDC Team
 (Team Name)

4. Anggota Tim :
 (Team members)

No	Nama Anggota (Member Name)	Division/Business Unit Department/Unit Position	Handphone Ext E-mail
1	Stephen G. Kurnia	Binus University BIDC Manager	0818480001 Ext. 2152 skurnia@binus.edu
2	Delsi Yunandia	Binus University BIDC Program Development Section Head	081296331872 Ext. 2136 dyunandia@binus.edu
3	Jajat Sudrajat	Binus University BIDC Project Management Officer	087882366016 Ext. 2105 jsudrajat@binus.edu
4	Pioma Rebecca Tobing	Binus University BIDC Program Development Officer	081294465081 Ext. 2105 prtobing@binus.edu
5	Shinta Dewi Boesjra	Binus University BIDC Project Management Officer	08567831241 Ext. 2104 sboesjra@binus.edu

Jakarta, 27 Juli 2016

Mengetahui,

Team Leader

(Stephen Wahyudi Santoso)
 Direct Supervisor *

(Stephen G. Kurnia)

*) minimal Binusian level 13

RINGKASAN PROYEK

(PROJECT SUMMARY)

Dalam pekerjaan sehari-hari, karyawan dihadapi dengan banyaknya pekerjaan yang berjalan bersamaan. Hal ini membutuhkan fokus dan konsentrasi kepada progress masing-masing pekerjaan. BINUS sebagai institusi berbasis teknologi dapat membantu karyawan di dalam fokus dan konsentrasi tersebut dengan alat bantu Project Management, sehingga semua pihak yang terlibat dalam sebuah project dapat fokus dan menyelesaikan pekerjaan tepat waktu. Usulan software BaseCamp adalah sebagai solusi untuk efektivitas di dalam menjalankan kegiatan sehari-hari. BaseCamp adalah alat bantu project berbasis cloud, mengintegrasikan komunikasi antar team member dalam bentuk diskusi, file sharing, dan penjadwalan. Basecamp membantu penyelesaian project dengan lebih cepat dan komunikasi lebih responsive.

Keyword : BaseCamp, Project, Management, Teamwork, Productivity

1. Latar Belakang Proyek (*Background of the project*)

Perkembangan Binus Group sampai saat ini yang disampaikan oleh Yayasan pada acara Halal Bihalal 2016 kemarin sangat menginspirasi kami, para Binusian untuk berkarier dan berkembang bersama BINUS. Perkembangan target intake 9000 mahasiswa di bulan September 2016 akan membuat jumlah siswa dan mahasiswa dari tingkat pra-sekolah hingga program Doktor menjadi 29.000 Binusian.

Kampus Binus University terus berkembang di Jakarta dan daerah-daerah lainnya. Saat ini tercatat sejumlah lokasi Kampus Binus yaitu Kampus Kemanggisan, Senayan, Alam Sutera, dan Bekasi di daerah Jakarta dan sekitarnya; Kampus Malang dan Bandung, USBJJ di Palembang, Semarang, dan Malang membuat BINUS dapat terus mengembangkan pendidikan berkualitas di Nusantara.

Selain membangun gedung secara fisik, sarana dan prasarana (pembelajaran, IT, dan lainnya) juga dikembangkan baik secara fisik, hardware maupun software. Namun demikian keterbatasan sumber daya merupakan tantangan yang harus disiasati dan menjadi motivasi bagi Binusian untuk menciptakan inovasi dan kreatifitas sehingga kinerja tetap produktif dan KPI tetap dapat tercapai sesuai target.

BINUS sebagai institusi yang berbasis Teknologi Informasi telah menciptakan dan menggunakan berbagai piranti lunak berbasis solusi untuk mengatasi berbagai masalah dan meningkatkan komunikasi bisnis. Penggunaan perangkat Information and Communication Technology (ICT) saat ini sudah menjadi kebutuhan bagi setiap Binusian yang berkarya di BINUS. Penggunaan email sebagai sarana komunikasi yang sebelumnya terbatas kepada kebutuhan komunikasi 2 individu, saat ini menjadi komunikasi utama baik secara individu maupun sekelompok individu. Penggunaan ICT yang produktif menyebabkan karyawan menerima banyak informasi melalui email, wa, bb dan perangkat lainnya, yang berisikan agenda meeting baik secara internal maupun eksternal (dengan partner), diskusi project, pengaturan team, dll.

Permasalahan pekerjaan yang terjadi setiap saat antara binusian dengan binusian lainnya, salah satunya komunikasi, meskipun sudah menggunakan perangkat ICT, namun masih ada hambatan dan tantangan yang dihadapi, Saat ini berbagai perangkat ICT terus berkembang sejalan dengan kebutuhan manusia yang membutuhkan kecepatan kerja dan menyelesaikan pekerjaan dan mendapatkan peluang.

Dengan menyadari adanya peluang dan tantangan tersebut diatas, maka dalam proposal ini team mengambil judul "Solusi Komunikasi Project dengan BaseCamp".

2. Rumusan Masalah (*Problem Statement*)

Di dalam komunikasi bisnis, sering terjadi kita mengerjakan beberapa masalah secara paralel. Komunikasi email yang sangat cepat antar unit dan individu menyebabkan pengguna larut dalam berbagai komunikasi yang heterogen, sehingga fokus dalam penyelesaian suatu masalah menjadi tidak jelas. Untuk itu diperlukan suatu alat bantu komunikasi team yang dapat mengikat komunikasi dalam topik terinci sehingga penyelesaian masalah lebih fokus dan terlacak dengan baik.

3. Tujuan dan Manfaat (*Goal and Benefit*)

3.1. Tujuan

Penggunaan Basecamp sebagai piranti lunak berbasis project dibutuhkan di dalam meningkatkan produktivitas bagi pekerjaan berbasis project. Tujuan penggunaan basecamp adalah :

1. Bagaimana setiap user dapat mengatur agenda kerja sehingga agenda kerja dapat dijalankan secara efektif dan efisien.
2. Bagaimana menggunakan program Basecamp sebagai solusi komunikasi efektif, sehingga solusi permasalahan dapat dilacak dengan cepat dan setiap member dapat mengetahui update project secara cepat

3.2. Manfaat

Manfaat dari penggunaan basecamp ini adalah meningkatkan efektivitas komunikasi project antar team member, melakukan monitoring dengan pelacakan yang lebih baik dan memastikan penyelesaian project on schedule.

4. Rencana Penerapan Proyek (*Project Implementation Plan*)

No.	Aktivitas (<i>Activity</i>)	Bulan (<i>Month</i>)												Keluaran (<i>Output</i>)
		Mei	Jun	Jul	Aug	Sep	Oct	Nov	Dec					
1	Sosialisasi Basecamp	X												Bahan sosialisasi
2	Registrasi Basecamp		X											Username dan Password
3	Create Project		X											Basecamp Name
4	Menggunakan Basecamp			X	X	X	X							Discussion, Calendar, Files
5	Pemeliharaan Project			X	X	X	X							Add/Remove User
6	Selesai Project									X				Rekapitulasi
7	Evaluasi Basecamp									X				Catatan Penggunaan

5. Perkiraan Efisiensi Sumber Daya (*Resource Efficiency Estimation*)

Sebelum (*Before*):

Keuntungan yang difokuskan dalam pemaparan inovasi ini adalah keuntungan yang bersifat tangible (berwujud) dan intangible (tidak berwujud). Sebelum menggunakan software Basecamp, email menjadi satu-satunya sarana komunikasi tertulis. Banyaknya email yang diterima bercampur dengan berbagai aktivitas dan project menyebabkan kita harus mengalokasikan file ke dalam harddisk agar mudah terbaca. Media penyimpan secara individu juga menyebabkan masing-masing user menyimpan file dengan versi yang berbeda sehingga terjadi ketidak konsistensian di dalam bekerja team. Pada saat membutuhkan file, harus dilakukan sinkronisasi data sehingga waktu terbuang dan pekerjaan lambat diselesaikan.

Setelah (*After*):

Software Basecamp meminimalisasi penggunaan email. Email menjadi sarana untuk menyampaikan pemberitahuan (alert) bila seseorang melakukan update ke dalam project file. Keuntungan yang didapatkan adalah efisiensi kerja yang lebih baik, dimana team bisa memantau project dan berkomunikasi berdasarkan topik diskusi. Penataan file berdasarkan project secara real time (diletakkan di cloud system) sehingga setiap anggota dapat menggunakan sumber file yang sama. Karyawan juga dapat dengan cepat memantau dan mendapatkan sumber data sehingga lebih efektif dalam bekerja, mendapatkan kepuasan dan menyelesaikan pekerjaan dengan lebih cepat.

ROI:

Adalah salah satu bentuk dari rasio profitabilitas yang dimaksudkan dapat mengukur kemampuan perusahaan dengan keseluruhan dana yang ditanamkan dalam aktiva yang digunakan untuk operasinya perusahaan untuk menghasilkan keuntungan.

Besarnya ROI dipengaruhi oleh dua faktor :

- A. Tingkat perputaran aktiva yang digunakan untuk operasi
- B. Profit Margin, yaitu besarnya keuntungan operasi yang dinyatakan dalam prosentase dan jumlah penjualan bersih. Profit Margin ini mengukur tingkat keuntungan yang dapat dicapai oleh perusahaan dihubungkan dengan penjualannya.

Dalam hal penggunaan Basecamp, total investasi adalah :

1. Penggunaan alat ICT yang sudah difasilitasi oleh Yayasan :
 - a. Komputer beserta sistem operasi dan perangkat lunak
 - b. Jaringan internet
2. Penggunaan alat ICT yang dimiliki karyawan :
 - a. Telepon Seluler (smartphone)
 - b. Tablet
3. Lisensi Basecamp
 - a. Lisensi Perusahaan \$ 3,000 / tahun sudah mencakup penggunaan seluruh unit

ROI dari penggunaan software ini bagi enterprise adalah terciptanya sinergi kerja yang dapat dimonitor dan dipantau oleh divisi head masing-masing sehingga memastikan masing-masing project dapat memenuhi tenggat waktu yang telah ditentukan.

6. Resiko Proyek (*Project Risk*)

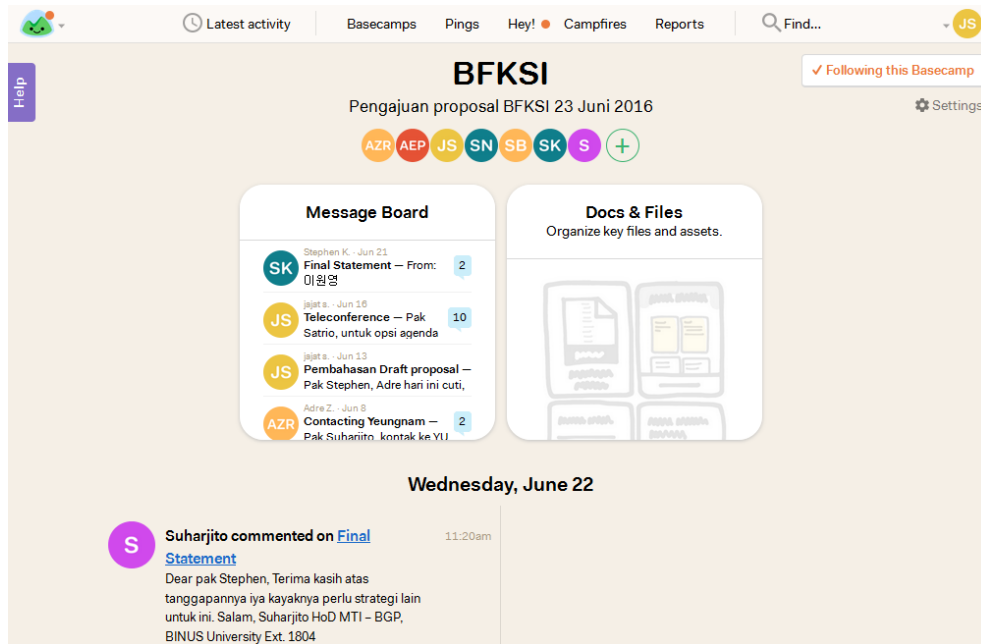
Resiko yang dapat terjadi saat menggunakan basecamp adalah

1. Ketersediaan jaringan (up-time) yang berpengaruh kepada kinerja dan komunikasi team. Untuk itu, basecamp memberikan jaminan 99,99% uptime bagi servernya untuk mendukung kinerja pengguna. Sejak launch, data statistik adalah uptime 99,997% dimana sangat stabil untuk digunakan dalam bisnis.
2. Komitmen pimpinan untuk menggunakan basecamp dalam setiap project. Penggunaan basecamp membuat team member mendapatkan alert saat ada yang menulis di forum, dengan demikian team member lain akan dapat memberikan respon yang lebih cepat.
3. Komitmen user untuk menggunakan basecamp dalam setiap komunikasi. Tanpa adanya komitmen user maka basecamp tidak akan menjadi efektif. Penggunaan basecamp mendorong sinergi team untuk saling berbagi dan berkontribusi.

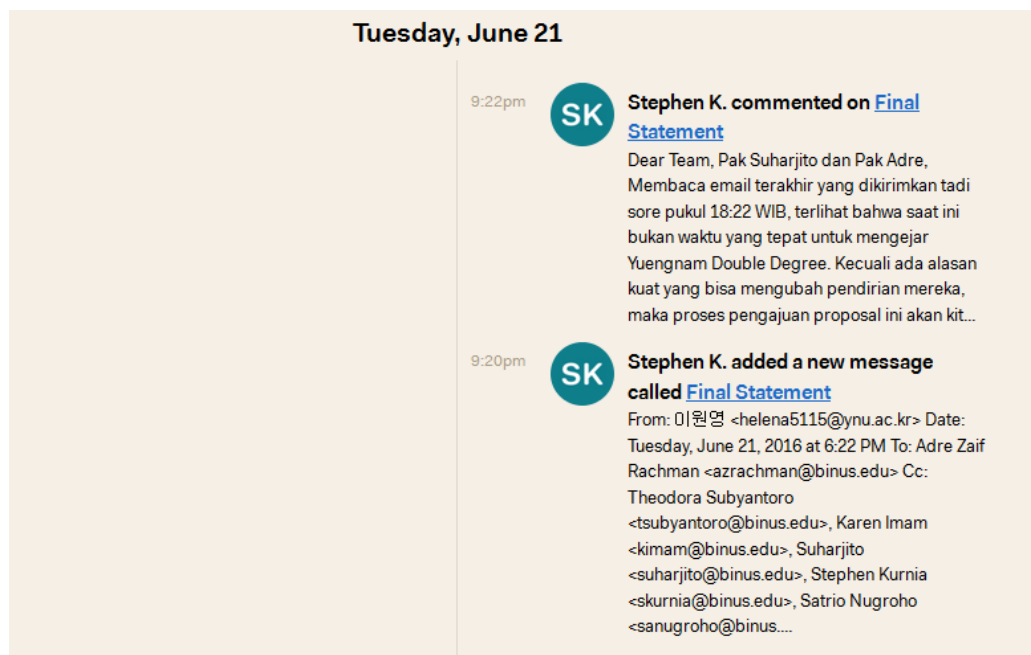
LAMPIRAN

(APPENDIX)

A. Tampilan BaseCamp BFKSI Project Preparation



B. Diskusi Topik (per message)



Friday, June 17

- SK** **Stephen K. commented on** [Teleconference](#) 2:04pm
Pak Suharjo, jika kerjasamanya terkait dengan grant yang akan kita masukkan, saya propose on Monday. Wednesday is too late. We have to bargain for detail and need their support letter for this collaboration. Pak Adre, apakah kita bisa dapatkan konfirmasinya hari ini?
- S** **Suharjo commented on** [Teleconference](#) 2:01pm
Dear pak Satrio, I propose Sunday or Wednesday. Regards, Dr. Suharjo, S.Si., MT. Head of Graduate Program in Information Technology Bina Nusantara University Jl. Kebon Jeruk Raya No. 27, Kebon Jeruk, Jakarta 11530 Indonesia E-mail: suharjo@binus.edu; website: http://mti.binus.ac.id
- SN** **Satrio N. commented on** [Teleconference](#) 1:20pm
Dear Pak Suharjo, Pak Jajat, Pak Stephen, and Pak Adre, I just got the information from Yeungnam University that we will not be able to have Skype meeting today. If there is any suggestion when to do the vid-con again, please let me know and I will propose to them. Dear Pak Adre, I cannot re...

Thursday, June 16

- 6:16pm **S** **Suharjo commented on** [Teleconference](#)
Ke dekan nya saja sesuai info dari adre dan sdh kita contact sblnya Dikirim dari iPhone saya
- 5:48pm **JS** **jajat s. commented on** [Teleconference](#)
Dear Pak Suharjo, Pak Adre, dan Pak Jajat, Saya akan bantu kontak dengan Yeungnam, terutama karena ini waktu yang tepat untuk mengusulkan video conference dengan pihak Yeungnam. Tujuannya agar korespondensi langsung bisa tersampaikan dan kedua pihak bisa mengetahui intensi dan skema yang ingin...
- 4:20pm **JS** **jajat s. commented on** [Teleconference](#)
Dear Pak Suharjo, Kami sudah koordinasi dengan BIO ibu Arthanami, kebetulan Pak Adre masih cuti dan Pak Satrio sedang meeting. Menyambung diskusi barusan dengan bapak, bahwa MTI siap untuk Joint Degree atau Double Degree, meskipun YU minta dijelaskan pengalaman binus dalam program Double Degr...

C. Tampilan Basecamp English Specialist Jesse Visit Arrangement

